



De: engineeringadventures@mos.org

Para: Tú

Asunto: ¿Qué es tecnología?



11:23 a.m.

¡Hola, ingenieros!

¡Hicieron un gran trabajo diseñando una torre para mostrar la estatua del astronauta y que muchas personas pudieran verlo! Ahora, están listo para ayudarnos a diseñar aún más tecnologías.

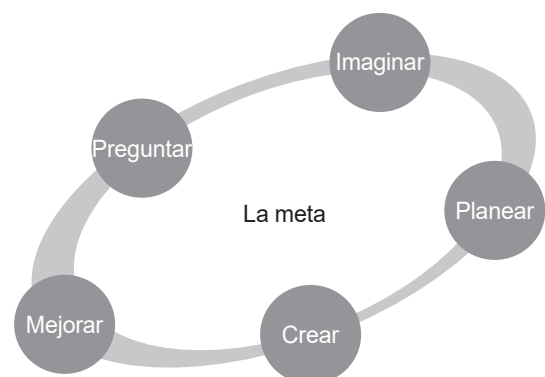
¿Saben que lo que los ingenieros diseñan para solucionar problemas se llaman tecnologías? La mayoría de las personas creen que las tecnologías tienen que ser electrónicas, pero no es así. En realidad, una tecnología es cualquier cosa que fue diseñada por una persona y que soluciona un problema.

Por ejemplo, piensen en un avión. Un avión es una tecnología porque alguien lo diseñó, y resuelve el problema de tener que recorrer largas distancias rápidamente. Pero algo tan simple como un vaso de papel también es una tecnología. Una persona lo diseñó, y ayuda a las personas a tomar bebidas sin derramarlas por todas partes.

Tenemos algunos desafíos adicionales para ustedes hoy. ¿Pueden utilizar el Proceso de Diseño de Ingeniería para diseñar tecnologías que solucionan los problemas que les enviamos?

¡Suerte!

India y Jacob





**¿Qué problema ayudarás a resolver?**

Enviar un mensaje

El comandante del transbordador espacial necesita enviar un mensaje a un astronauta que está flotando a 4,5 m (15 pies) de distancia.

Regar una planta

Un astronauta necesita mover el agua de un contenedor y colocarla en una planta que se encuentra en la Estación Espacial Internacional (ISS).

Llevar bolígrafos y lápices

Un técnico aeroespacial necesita llevar bolígrafos y lápices en la nave espacial.

Proteger a un astronauta

Un astronauta necesita protegerse de una tormenta de polvo en Marte.

**¡Eres un ingeniero!**

**¿Qué puedes diseñar para solucionar este problema?**

**Reflexionar: Piensa en lo que diseñaste . . .**

¿Una persona lo diseñó?

Sí

No

¿Ayuda a resolver un problema?

Sí

No

Si respondiste SÍ a ambas preguntas, ¡es una tecnología!